**Enunciado de la visión del proyecto**

**Jhon Jairo Ballen Agudelo**

**Valentina Calderón Barrera**

**Juan David Castellanos Ovalle**

**Juan Sebastián Barragán**

**Facultad de ingeniería, diseño e innovación.**

**Énfasis profesional:**

Desarrollo en aplicaciones WEB

**Profesor:**

Carlos Iván Rivera Parra

**07 de septiembre de 2020**

**Bogotá D.C**

1. **Requerimientos de negocio:**
2. **Antecedentes:** En la actualidad una gran cantidad de estudiantes, por no decir todos los estudiantes pasan por la etapa en la que para poderse graduar requieren de la elaboración de un proyecto de grado junto a un tutor aplicando sus conocimientos aprendidos a lo largo de la carrera para así poder cumplir con este requisito, cada institución ha manejado esta situación de la forma que les queda más accesible tanto para la universidad, como para los estudiantes.
3. **Oportunidades de negocio:** El ambiente estudiantil permite que diferentes software o aplicaciones web tengan un gran crecimiento en tanto en popularidad como en ventas, por lo que con nuestra aplicación web Poli Degree nos encontramos con una oportunidad bastante amplia en la que si podemos construir la elaboración de la aplicación web de una forma bastante eficiente, se podría casi asegurar que los estudiantes buscarían en ella poder gestionar su proyecto de grado de una mejor manera y así nos abre la oportunidad de poder entrar en diferentes formas en el ambiente de negocio y buscar la mejor forma de invertir, bien sea en publicidad, donaciones o licencias de la misma.
4. **Objetivos de negocio y criterios de éxito:** Como objetivos de negocio nos encontramos con que nuestro proyecto busca poder incluirse en el ámbito del mercado de la forma que lo considere mas conveniente para el mismo, por lo que para ello nos encontramos en una situación en la que la mejor forma de entrar en el negocio es brindarle a nuestros usuarios una experiencia que no se vea afectada por la ganancia del mismo, por lo que basándonos en como tome rumbo la aplicación ya montada, se decidirá si se pedirá un dinero por su uso o se implementara publicidad pagada al momento de cargar las diferentes interfaces de la misma, en cuanto al criterio de éxito tenemos pensado buscar la forma en que el usuario se sienta cómodo y sienta que es bastante practico poder registrar su proyecto de grado en nuestra aplicación y el mismo pueda organizar sus tareas y avances en la aplicación, como otras funciones que el puede realizar.
5. **Necesidades del cliente o del mercado:** La necesidad surge debido a la gran cantidad de estudiantes que cada semestre se encuentra en una etapa ya por finalizar su programa académico y en donde para culminarlo de la mejor manera se encuentra en una situación en la que debe aplicar todos sus conocimientos obtenidos a lo largo de la carrera para permitirle así poder cumplir con este requisito. Nuestra aplicación web propone poder llevarlo de la mano en este proceso para que el estudiante vea el uso de la aplicación como un beneficio e inconscientemente se supla esta necesidad en el mercado y en el ámbito estudiantil.
6. **Riesgo de negocio:** El mayor riesgo al que se enfrenta nuestra aplicación es que al momento de implementarla no tenga el impacto esperado en los estudiantes y no vean su uso como un beneficio, si no que la vean como algo que hace su proceso aun más lento de lo que ya es, por lo que si esto pasa nos encontraríamos en una situación en la que como negocio la aplicación no tendría los resultados esperados en cuanto de dinero se habla, por lo que se espera mucho más y que esto no llegue a ocurrir, pero el riesgo se encuentra ahí.
7. **Visión de la solución:**
8. **Enunciado de visión:** Como aplicación Web Poli Degree se ve en 5 años como una de las aplicaciones reconocidas en el ambiente estudiantil por todo el repertorio de beneficios que le aporta tanto a los estudiantes que gestionan su proyecto de grado con la aplicación, como para los profesores tutores de cada uno de estos proyectos, ya que les facilita el proceso de asignación de tareas, avances, creación de compromisos, entre otros beneficios que le aporta a sus usuarios, por lo que se espera que la vean como una aplicación fundamental al momento de buscar cumplir con este requisito de grado.
9. **Características principales:** Sus funciones le permitirán al usuario actualizar en tiempo real el proceso que está atravesando, como el avance que vaya consiguiendo día tras día, por lo que algunas de sus funciones más destacadas serán las siguientes:

* Le permitirá al usuario con el papel de estudiante registrar su proyecto de grado junto a sus compañeros de ser necesario y a un tutor encargado del mismo.
* El usuario estudiante tendrá la oportunidad de actualizar cada una de las partes de su proyecto y mediante actas dejar registrado su avance.
* El estudiante junto al tutor tendrá la oportunidad de asignar tareas y compromisos para que el avance del proyecto sea mucho mas organizado y consigan así mejores resultados.
* Los jurados encargados de realizar la evaluación tendrán acceso a los formularios respectivamente para así desde la aplicación web poder evaluar los proyectos que se les sean asignados.
* Los estudiantes además tendrán la oportunidad de tener acceso fácil a los documentos aparte del cuerpo maestro del proyecto que son necesarios para la elaboración del mismo.

1. **Suposiciones y dependencias:** Como grupo suponemos que los conocimientos ya obtenidos y los que se obtendrán a lo largo de este proceso, nos permitan obtener un resultado bastante significativo en nuestra aplicación web y que esto no sea una limitante al momento de realizar el desarrollo completo por la app.

Cuando a dependencias se refiere nos encontramos con que dependemos bastante a la elaboración de forma adecuada de todos los documentos relacionados con la parte de requerimientos y en que al momento de trabajar podamos aplicar una de las metodologías agiles y así obtener un resultado mejor en menos tiempo.

1. **Alcance y limitaciones:**
2. **Alcance de la versión inicial:** Se espera que con la primera versión obtenida el usuario tenga la oportunidad de registrar por completo su proyecto de grado y le permita actualizar, modificar o realizar tareas junto a su tutor, en donde también se espera poder generar un impacto al momento de la creación de estos proyectos y mediante actas llevar un mejor control de cada una de las tareas o avances propuestos.
3. **Alcance de las versiones subsecuentes:** Con las versiones que llegaran un poco después de la principal, se espera poder complementar las funciones propuestas, como la evaluación de los jurados por medio de formularios o la creación de documentos relevantes para la elaboración del proyecto desde el mismo espacio de la aplicación web.
4. **Limitaciones y exclusiones:** Una de las más grandes limitaciones es el tamaño del grupo de trabajo, esto debido que, al ser un grupo relativamente pequeño, el proceso de desarrollo y otras tareas irán un poco más lento, donde también nos encontramos con la limitación en que el ritmo de desarrollo dependerá con la rapidez y eficacia que los miembros del grupo comprendan y puedan trabajar con los temas relevantes al desarrollo del mismo. En las exclusiones nos encontramos con que no seguiremos al pie al estudiante al momento de realizar o no sus tareas propuestas, el deberá ser responsable de realizar tanto sus tareas como cumplir con sus compromisos, por lo que se espera, que este pueda y sea el total responsable de esto.
5. **Contexto de negocio:**
6. **Perfiles de los interesados del sistema:** Los más grandes interesados en nuestra aplicación web serán aquellos estudiantes que se encuentren muy cerca de culminar su proceso académico y necesiten realizar un proyecto para poder graduarse, pero también se espera que las universidades se vean interesadas en el proyecto en donde ellas podrían llevar un control de proyectos que están por finalizar, los que están comenzando o incluso aquellos que sean dejado de trabajar por diferentes motivos.
7. **Prioridades del proyecto:** La mayor prioridad en la que se basara todo el desarrollo del proyecto es enfocarnos en desarrollar la interfaz y poder conectar una base de datos a la misma, en donde se pueda almacenar y controlar toda la información que los estudiantes registren sus proyectos tengan la oportunidad de poder actualizarla o modificarla cuando ellos lo necesiten.
8. **Ambiente de operación:** En el ambiente de operación nos encontramos con un ambiente bastante amplio, donde también podríamos tener en cuenta los comentarios y/o sugerencias de estudiantes que usen la aplicación web y así permitirnos realizar actualizaciones o realizar nuevas funciones para que su beneficio sea aun mayor.